NES-MF-NOE

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

Mighty Final Fight™

SPIELANLEITUNG

CAPCOM®

Dieses Qualitätssiegel ist die Garantie dafür, daß Sie Nintendo-Qualität gekauft haben. Achten Sie deshalb immer auf dieses Siegel, wenn Sie Spiele oder Zubehör kaufen, damit Sie sicher sind, daß alles einwandfrei zu Ihrem Nintendo Entertainment System paßt.

LICENSED BY NINTENDO®
FOR PLAY ON THE

This game is licensed by Nintendo® for play on the NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM®
Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo

SICHERHEITSVORKEHRUNGEN

Befolge bitte diese Pflegetips, wenn Du möchtest, daß Deine **"Mighty Final Fight"** Spielkassette immer in einwandfreiem Zustand bleibt.

1. Setze Deine Spielkassette keinen großen Temperaturschwankungen aus. Verwahre Sie immer bei Zimmertemperatur.
2. Berühre niemals die Kontakte Deiner Spielkassette. Lege sie nach dem Spielen, immer wieder zurück in die schützende Plastikhülle.
3. Versuche niemals Deine Spielkassette auseinanderzubauen.
4. Reinige Deine Spielkassette nicht mit flüchtigen Substanzen wie Benzin oder Alkohol.

EPILEPSIE-HINWEIS

(GERMAN)

WARNUNG

BITTE VOR DEM SPIELEN MIT DEM NES, SUPER NINTENDO ODER GAME BOY LESEN!

Bei einem kleinen Prozentsatz der Bevölkerung können während des Betrachtens von blinkenden Lichtern oder Mustern, die in unserer Umgebung täglich vorkommen, epileptische Erscheinungsformen auftreten. Diese Zustände können bei den betroffenen Personen durch das Betrachten von bestimmten Arten von Fernsehbildern oder beim Spielen verschiedener Videospiele, dazu gehören auch Spiele auf dem NES, den Super Nintendo- und den Game Boy-Systemen, auftreten. Bei Spielern, die bislang nicht auf Lichtreize mit epileptischen Erscheinungsformen reagiert haben, ist eine bislang unentdeckte epileptische Veranlagung jedoch nicht ausgeschlossen. Befragen Sie daher einen Arzt bevor Sie ein Videospiel spielen oder wenn bei einem Mitglied Ihrer Familie Epilepsie vorliegt. Unterbrechen Sie sofort die Benutzung des Gerätes und befragen Sie Ihren Arzt, wenn bei Ihnen folgende Symptome während des Spielens mit Videospielen auftreten: verändertes Sehvermögen, Augen- oder Muskelzuckungen, andere unwillkürliche Bewegungen, Desorientierung, Wahrnehmungsverlust der Umgebung, geistige Verwirrung, Schwindelgefühl und/oder Krämpfe.

INHALTSANGABE

Die Geschichte 5
Mache Dich Bereit 6
Die Controller Funktionen 7
Die Spielschirmgrafik 8
Das Profil von Mike Haggar 9
Das Profil von Cody 10
Das Profil von Guy 11
Deine Spezial Angriffe 12-13
Bonusgegenstände 14-15
Die Bosse von Metro City 16-17
Wichtige Tips 18
Notizen 19-21
Gewährleistung 22

DIE GESCHICHTE

Metro City, die Hauptstadt des Verbrechens. Sie wird von der Mad Gear Gang, einer wilden Bande von Punks und üblen Gesellen, kontrolliert. Der Boss der Bande will allerdings mehr als nur diese Stadt. Er hat sich in die Tochter des Bürgermeisters verliebt, und er wird alles tun um sie zu bekommen.

Haggars Tochter, Jessica ist von dem Boss der Mad Gear Gang entführt worden. Er plant sie zu heiraten und dann die Kontrolle über diese Stadt zu übernehmen. Es gibt nur einen Mann, der ihm im Weg steht. Zusammen mit Guy und Jessicas Freund Cody will Haggar diesen Punks ein paar Manieren beibringen. Nichts kann sie davon abhalten Jessica zu befreien, und den Frieden in Metro City wiederherzustellen!

MACHE DICH BEREIT

1. Stelle Dein Nintendo Entertainment System auf und schließe einen Kontroller an.

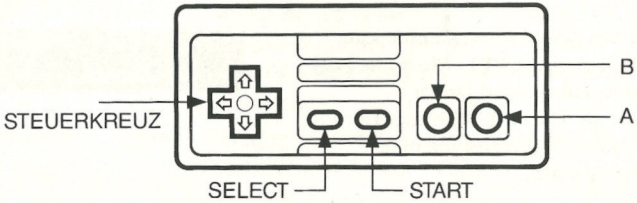
2. Lege die **"Mighty Final Fight"** Spielkassette in das Gerät und stelle es an. Die Titelgrafik erscheint.

3. Wenn die Titelgrafik erscheint, drücke die **START TASTE**. Jetzt kannst Du Dich für einen Kämpfer entscheiden. Wähle den von Dir gewünschten Kämpfer mit den **TASTEN OBEN** oder **UNTEN** auf Deinem **STEUERKREUZ** an und bestätige Deine Wahl mit irgendeiner **TASTE**.

4. Du kannst das Spiel jederzeit beenden, indem Du Dein Nintendo Entertainment System ausschaltest und die Spielkassette entfernst. Verwahre Deine **"Mighty Final Fight"** Kassette immer in der dafür vorgesehenen Plastikhülle.

DIE CONTROLLER FUNKTIONEN

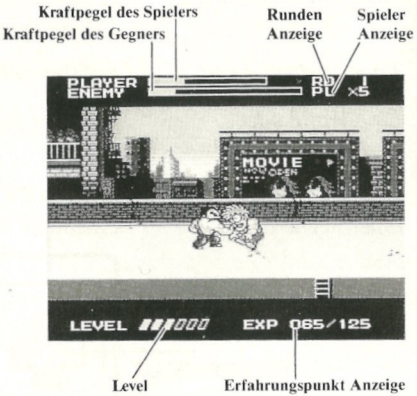
Um zu:	**Mußt Du**
Schlagen	**TASTE B** drücken
Springen	**TASTE A** drücken
Gehe in eine Richtung	auf Deinem **STEUERKREUZ** nach **OBEN, UNTEN, LINKS** oder **RECHTS** drücken
Ergreife einen Feind	auf dem **STEUERKREUZ** gegen den Feind drücken
Eine Waffe oder Gegenstand aufheben	Dich auf den Gegenstand stellen und drücke **TASTE B**
Um das Spiel zu unterbrechen	die **START TASTE** drücken. Um weiterzumachen drücke erneut die **START TASTE**



DIE SPIELGRAFIK

Es wird ein langer Tag für Haggar und seine Freunde. Besiege jeden Punk, der sich Dir in den Weg stellt. Mit ein wenig Glück und etwas Entschlossenheit, wirst Du Jessica aus den teuflischen Krallen der Mad Gear Gang befreien. Vergiß niemals, auf Deine Kraft zu achten, oder Du wirst sehr schnell der Unterlegene sein.

Kraftpegel des Spielers - Zeigt Dir an, wieviel Kraft Dir noch verbleibt. Wenn der Balken verschwindet, verlierst Du ein Leben.
Kraftpegel des Gegners - Zeigt Dir an, wieviel Kraft Deinem Gegner noch verbleibt, bevor er besiegt ist und verschwindet.
Runden Anzeige (RD) - Zeigt Dir an, wo Du Dich in dem Spiel gerade befindest.
Spieler Anzeige (PL) - Zeigt Dir an, wieviel Leben Du noch hast.
Level - Zeigt Dir den Level Deines Kämpfers an.
Erfahrungspunkt Anzeige (EXP) - Die rechte Seite gibt Dir den momentanen Stand Deiner Erfahrungspunkte an. Die linke Seite zeigt Dir, wieviele Punkte Du noch brauchst um in den nächsten Level zu kommen.



PROFIL VON MIKE HAGGAR

Mike Haggar ist der Bürgermeister von Metro City. Er war früher Catcher und Profi Straßenkämpfer. Seine Aufgabe ist es Jessica zu retten und den Frieden in Metro City wiederherzustellen.

Haggars Catcher Techniken

- *Head Butt* - Ergreife Deinen Gegner und drücke **TASTE B**.
- *Body Squat* - Drücke zum Springen die **TASTE A** und drücke während Du in der Luft bist die **TASTE B**.
- *Suplex* - Packe Deinen Gegner und drücke auf dem **STEUERKREUZ** nach **LINKS** oder **RECHTS**. Drücke danach die **TASTE B**.
- *Piledriver* - Schnappe Dir Deinen Gegner und drücke die **TASTE B**, um in die Luft zu springen. Drücke dann während Du in der Luft bist auf Deinem **STEUERKREUZ** nach **UNTEN** und **TASTE B** gleichzeitig.
- *Spinning Clothesline* - Drücke die **TASTE A** und **B** gleichzeitig. Jedesmal wenn Du diesen Schlag benutzt, wird Dein Kraftpegel sinken!

PROFIL VON CODY

Cody ist Kampfsportler seit er neun Jahre alt ist. Jetzt mit 22 ist er ein Meister des Karate. Mit seiner langen Erfahrung, hat er einen ganz speziellen Kampfstil entwickelt. Er hat die Kunst des Karate mit dem Boxen kombiniert. Codys Herz gehört Haggars Tochter Jessica.

Codys Box Techniken

- *Schulterwurf* - Ergreife einen Gegner und drücke die **TASTE B** während Du auf Deinem Steuerkreuz nach **LINKS** oder **RECHTS** drückst.
- *Jump Kick* - Drücke zum Springen die **TASTE A** und drücke während Du in der Luft bist die **TASTE B**.
- *Knee Drop* - Drücke zum Springen die **TASTE A** und drücke dann, während Du in der Luft bist nach **UNTEN** auf Deinem **STEUERKREUZ** und die **TASTE B**.
- *Knee Bash* - Ergreife Deinen Gegner und drücke **TASTE B**.
- *Super Kick* - Drücke die **TASTE A** und **B** gleichzeitig. Jedesmal wenn Du diesen Schlag benutzt, wird Dein Kraftpegel sinken!

PROFIL VON GUY

Guy ist ein Schüler von Meister Genryusai. Er studiert die Kunst des Ninjitsu. Mit den Fähigkeiten eines Ninjas und seiner unglaublichen Geschwindigkeit, hat er seine Gegner meistens schon zu Boden gebracht, bevor diese ihn bemerkt haben. Er ist ein guter Freund von Haggar und Cody.

Guys Ninjitsu Techniken

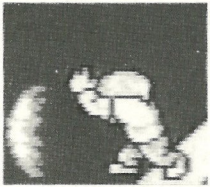
- ***Back Roll Toss*** - Ergreife einen Gegner und drücke die **TASTE B** während Du auf Deinem Steuerkreuz nach **LINKS** oder **RECHTS** drückst.
- ***Jump Kick*** - Drücke zum Springen die **TASTE A** und drücke während Du in der Luft bist die **TASTE B**.
- ***Elbow Drop*** - Drücke zum Springen die **TASTE A** und drücke dann, während Du in der Luft bist nach **UNTEN** auf Deinem **STEUERKREUZ** und die **TASTE B**.
- ***Knee Bash*** - Ergreife Deinen Gegner und drücke **TASTE B**.
- ***Super Kick*** - Drücke die **TASTE A** und **B** gleichzeitig. Jedesmal wenn Du diesen Schlag benutzt, wird Dein Kraftpegel sinken!

DEINE SPEZIAL ANGRIFFE

Jeder Kämpfer hat einen Spezial Angriff. Drücke **TASTE B** und möglichst schnell auf Deinem **STEUERKREUZ** in Richtung des Gegners. Diese Angriffe sind sehr schwierig, Du mußt sie häufig üben.

Du bist nicht in der Lage diesen Spezial Angriff auszuführen, bevor Du nicht in Level vier bist. Um in einen höheren Level zu kommen, brauchst Du die erforderliche Menge an Erfahrungspunkten. Deinen Punktestand kannst Du auf der rechten Seite der **Erfahrungspunkt Anzeige** ablesen. Der von Dir gewählte Kämpfer und Deine Angriffe entscheiden wieviele Erfahrungspunkte Du bekommst.

DEINE SPEZIAL ANGRIFFE



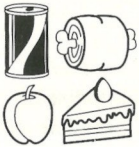
CODY: Wenn Cody stark genug ist, kann er mit seiner Kraft einen **Tornado Sweep** erzeugen. Mit dieser Technik kann er auch Gegner in großer Entfernung treffen.

HAGGAR: Haggar kann mit Lichtgeschwindigkeit auf seine Gegner zuschießen und sie mit einem **Running Clothesline** zu Boden bringen.

GUY: Guy ist der schnellste von den Dreien. Mit seinem **Tornado Kick**, zwei Tritte an den Kopf des Gegners, bringt er alle seine Feinde zu Boden.

BONUSGEGENSTÄNDE

Während Du Dir Deinen Weg durch die Straßen von Metro City kämpfst, kannst Du Fässer finden. öffne Sie, indem Du sie zerschlägst oder dagegen trittst. Mit etwas Glück findest Du einen Bonusgegenstand.



NAHRUNGSMITTEL: Hebe Sie auf, um Deine Kraft wiederaufzufüllen. Jedes Nahrungsmittel füllt Deinen Kraftvorrat verschieden auf. Wenn Du ein Nahrungsmittel aufhebst obwohl Dein Kraftvorrat aufgefüllt ist, erhältst Du dafür Erfahrungspunkte.

HERZEN: Jedes Herz, das Du aufhebst, gibt Dir einen Extraspieler.

MOBI: Hebe ihn auf und Du erhältst zwei Extraspieler.

GELDBEUTEL: Für diese Geldbeutel erhältst Du Extracontinues.

BONUSGEGENSTÄNDE

In einigen dieser Tonnen findest Du auch Waffen. Wenn Du Glück hast und eine findest, stelle Dich auf sie und hebe sie auf, indem Du **TASTE B** drückst. Nicht jeder Kämpfer kann jede Waffe benutzen.

MESSER: Als erfahrener Messerkämpfer hat Cody keine Angst jemanden mit einem Messer oder Schwert anzugreifen.

SHURIKEN: Mit seinen Ninjaerfahrungen kann Guy diese Waffen mit chirurgischer Präzision werfen.

GROSSER HAMMER: Haggar ist der einzige, der die Kraft und die Erfahrung besitzt diesen Hammer zu benutzen.

DIE BOSSE VON METRO CITY

Thrasher

Haggar und seine Freunde beginnen ihre Suche in den Slums von Metro City. Dort erwartet sie Thrasher. Cool, blond und mit Sonnenbrille, wartet er darauf ihre Suche zu beenden. Da er die Slums verlassen möchte, wird er alles versuchen um der Gang zu beweisen, wie gut er ist.

Katana

Das Flußufer wird von Katana beherrscht. Wenn Du den Fluß überqueren willst, mußt Du an Katana vorbei. Um diesen schwertschwingenden Samurai zu besiegen braucht man mehr als nur Glück. Katanas Zwillingsbruder regiert die Fabrik. Es gibt allerdings Gerüchte die besagen, daß die Zwillinge eigentlich Drillinge sind.

DIE BOSSE VON METRO CITY

Abigail

Abigail ist nicht das typische hirnlose Muskelpaket. Er ist intelligent und stark. Er trainiert sein Gehirn mit Rätseln und jeder der durch die "Alte Stadt" will muß ein paar Fragen beantworten oder er bekommt einen großen feuchten Kuß von Abigail.

Katana

Die ist der andere Katana. Er leitet die Fabrik, in der die Waffen für die Mad Gear Gang hergestellt werden. Er denkt wie sein Bruder, versuche also ihn mit der gleichen Taktik zur Strecke zu bringen.

WICHTIGE TIPS

- Warte bis Dein Kraftpegel niedrig ist, bevor Du Nahrungsmittel aufhebst.

- Ein Nahkampf mit einem Gegner hat meistens fatale Folgen. Warte bis er die Deckung öffnet und Schlage dann zu!

- Jeder Gegner braucht eine gewisse Anzahl an Treffern, bevor er zu Boden geht. Versuche die bestmögliche Schlagkombination herauszufinden.

- Sei sehr vorsichtig wenn Du Deine Super Schläge benutzt. Jeder Superschlag zieht Dir eine Menge Kraft ab.

NOTIZEN

NOTIZEN

NOTIZEN

GEWÄHRLEISTUNG

CAPCOM Europe GmbH gewährt für die Dauer von sechs Monaten ab Kauf eine Qualitätsgarantie für die in Deutschland von CAPCOM Europe GmbH gekauften Produkte.
Beachten Sie bitte folgendes, wenn Sie trotzdem einen Mangel feststellen:

- Falls kein Bedienungsfehler oder ähnliches vorliegt, schicken Sie das CAPCOM Produkt im Originalkarton zusammen mit dem Kaufbeleg an:

CAPCOM Europe GmbH
Heltorferstr. 18
40472 Düsseldorf

- Die Gewährleistung ist nach Wahl von CAPCOM auf eine Mangelbeseitigung, oder auf eine Ersatzlieferung eines mangelfreien Produkts beschränkt; weitergehende Ansprüche sind ausgeschlossen.
- Die Gewährleistung erlischt, wenn der Mangel auf einer unsachgemäßen Behandlung und/oder auf nicht autorisierten Reparaturversuchen und/oder auf sonstigen Beschädigungen nach dem Kauf beruht.
- Für in Österreich oder in der Schweiz gekaufte Produkte wenden Sie sich bitte an:

Stadlbauer Marketing
Vertriebs Ges.m.b.H.
Ziegeleistraße 31
A-5027 Salzburg
Telefon A-0662-88 14 76

Waldmeir AG
Auf dem Wolf 30
CH-4052 Basel
Telefon CH-061-31 18 818

⚠ WARNUNG ⚠

NICHT ZUR VERWENDUNG MIT PROJEKTIONS-TV-GERÄTEN GEEIGNET!

Verwenden Sie kein Projektions-TV-Gerät in Verbindung mit einem Nintendo Entertainment System® (NES) und NES-Spielen. Der Bildschirm eines Projektions-TV-Geräts kann durch das Abspielen von Video-Spielen mit Standbildern oder bestimmten Bildmustern beschädigt werden. Ebenso kann der Bildschirm durch die Pausenfunktion Schaden nehmen. Feststehende oder sich wiederholende Bildschirmszenen können ebenfalls Schäden an einem Projektions-TV-Gerät verursachen. Nintendo übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch die Verwendung von NES-Spielen in Verbindung mit einem Projektions-TV-Gerät entstehen, da diese Schäden weder durch einen Defekt an einem NES-Gerät noch durch defekte NES-Spiele hervorgerufen werden können. Für weitere Informationen wenden Sie Sich bitte an den Hersteller Ihres TV-Geräts.

CAPCOM®

PREMIER
WORLD-WIDE
ARCADE GAME
DESIGNER

CAPCOM EUROPE GMBH
Heltorferstr. 18 40472 Düsseldorf

©CAPCOM 1993 ALL RIGHTS RESERVED.

Printed in Japan